



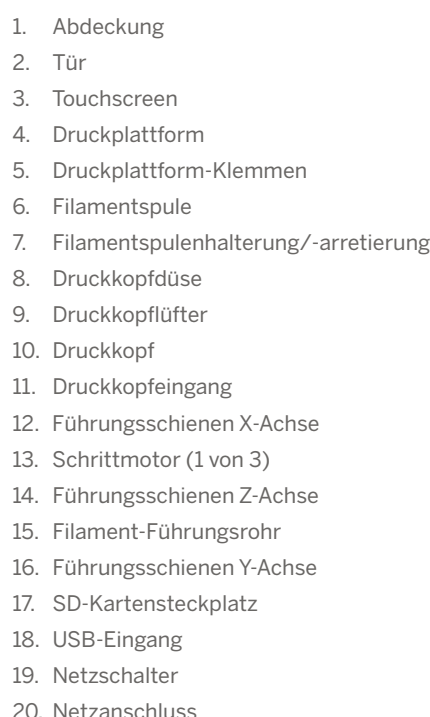
⚠ WARNING

1 Auspacken



TIPP: Bewahren Sie die Verpackung des Dremel 3D20 auf, um das Gerät bei Bedarf darin transportieren und lagern zu können.

3 Einführung in den Dremel 3D20



4 Druckvorbereitung

! WARNING

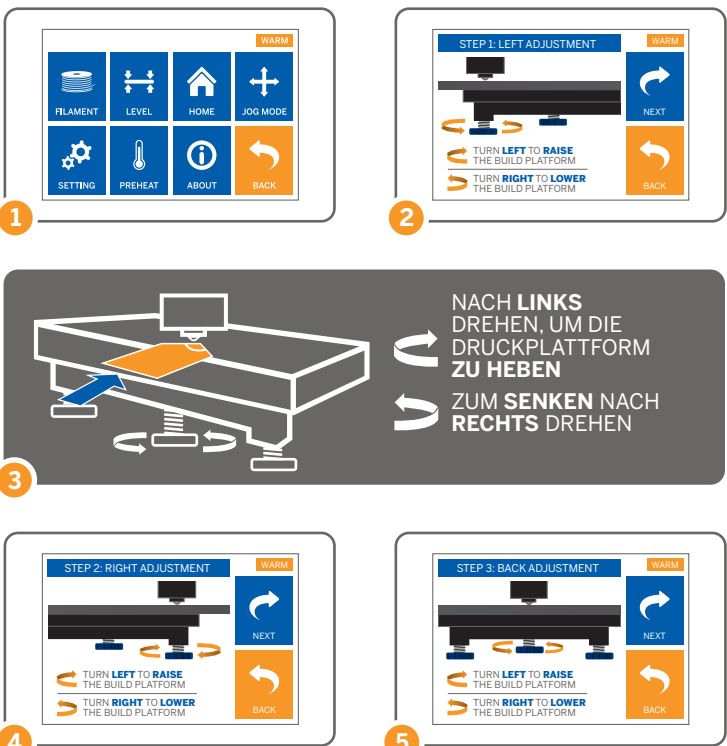
EINSETZEN VON FILAMENT

-

5 Druckvorbereitung (Forts.)

AUSRICHTEN DER DRUCKPLATTFORM

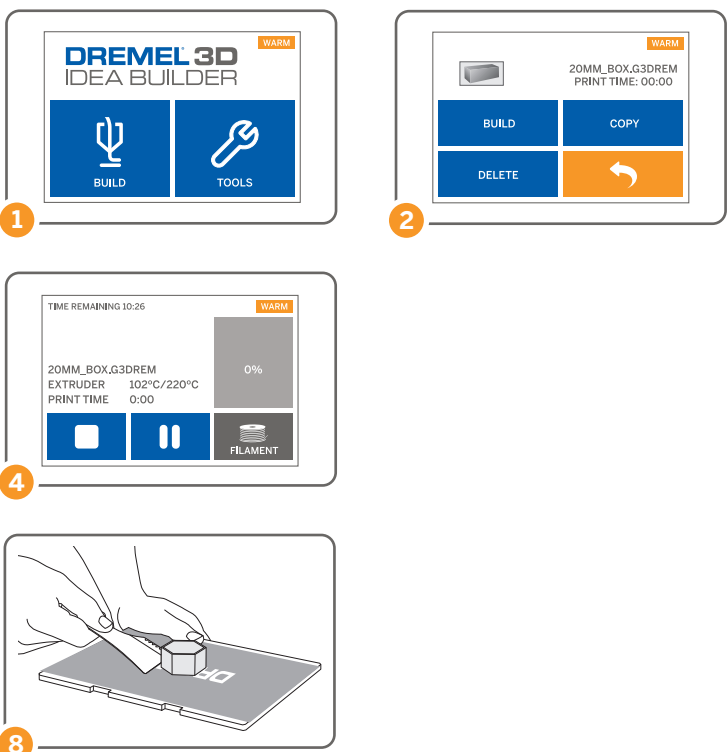
- 1. Tippen Sie auf dem Touchscreen des Dremel 3D20 auf „Extras“ (Tools) und dann auf „Ausrichten“ (Level).
- 2. Richten Sie zuerst die linke Vorderseite der Druckplattform aus.
- 3. Legen Sie das Nivellierblatt zwischen den Druckkopf und die Druckplattform.
- a) Wenn das Nivellierblatt nicht zwischen den Druckkopf und die Druckplattform passt, drehen Sie die Fingerschraube gegen den Uhrzeigersinn, bis sich das Nivellierblatt mit etwas Widerstand zwischen den Druckkopf und die Druckplattform schieben lässt.
- b) Wenn sich das Nivellierblatt zu leicht zwischen den Druckkopf und die Druckplattform schieben lässt, drehen Sie die Fingerschraube im Uhrzeigersinn, bis sich das Nivellierblatt mit etwas Widerstand zwischen den Druckkopf und die Druckplattform schieben lässt.
- 4. Tippen Sie auf „Weiter“ (Next), um den Druckkopf in Richtung der rechten Fingerschraube fahren zu lassen, und wiederholen Sie das oben beschriebene Verfahren.
- 5. Tippen Sie auf „Weiter“ (Next), um den Druckkopf in Richtung der hinteren Fingerschraube fahren zu lassen, und wiederholen Sie das oben beschriebene Verfahren.
- 6. Tippen Sie auf „Beenden“ (Finish), um die Ausrichtung abzuschließen.



6 Drucken

DRUCKEN VON VORINSTALLIERTEN MODELLEN

- 1. Tippen Sie auf dem Hauptbildschirm auf die Option „Drucken“ (Build). Tippen Sie dann auf das Druckersymbol, um eines der vorinstallierten Modelle auszuwählen.
- 2. Tippen Sie auf das gewünschte Modell und dann auf „Drucken“ (Build).
- 3. Der Dremel 3D20 richtet den Druckkopf an der Druckplattform aus, und der Druckkopf wird aufgeheizt.
- 4. Sobald die Drucktemperatur erreicht ist, wird das Modell gedruckt.
- 5. Anschließend wird auf dem Touchscreen die Meldung „Objekt fertiggestellt“ (Object Finished) angezeigt. Tippen Sie zur Bestätigung auf das Kontrollkästchen. Warten Sie, bis auf dem Touchscreen angezeigt wird, dass der Druckkopf „Kalt“ (COOL) ist.



ENTFERNEN VON OBJEKTEN VON DER DRUCKPLATTFORM

- 6. Warten Sie, bis der Druckkopf abgekühlt ist, bevor Sie das Objekt herausnehmen.
- 7. Nehmen Sie die Druckplattform zusammen mit dem Objekt aus dem Druckbereich.
- 8. Ziehen Sie das Objekt mit der Hand von der Druckplattform ab. Verwenden Sie dazu bei Bedarf vorsichtig das Werkzeug zum Entfernen von Objekten.

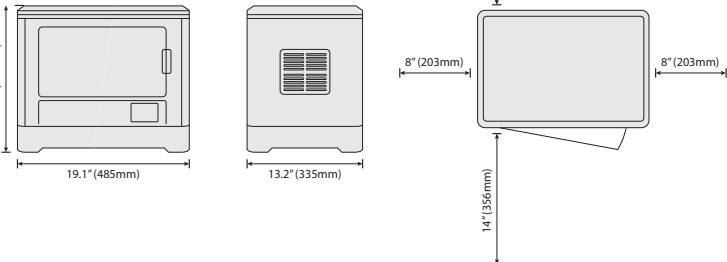
7 Tipps und Informationsquellen

TIPPS

- 1. VERWENDEN SIE STETS EINE DRUCKMATTE.
- 2. Achten Sie darauf, dass die Druckplattform mit Hilfe des Nivellierblatts ausgerichtet ist, bevor Sie mit dem Drucken des Objekts beginnen.
- 3. Die Filamentspule muss ordnungsgemäß eingesetzt sein und sich frei drehen lassen.
- 4. Warten Sie beim Laden des Filaments einige Zeit ab, bis das austretende Filament der Farbe des installierten Filaments entspricht.
- 5. Bleiben Sie während des Betriebs unbedingt in der Nähe des Dremel 3D20, und beobachten Sie den Druckvorgang. Wenn der Druck nicht wie gewünscht erfolgt, wählen Sie umgehend das STOPP-Symbol aus, um den Vorgang abubrechen.
- 6. Nehmen Sie die Druckplattform heraus, bevor Sie das Objekt entfernen.
- 7. Verwenden Sie das Werkzeug zum Entfernen von Objekten mit Vorsicht, um Schäden an der Druckplattform und am Objekt zu vermeiden.

BETRIEBSUMGEBUNG

Raumtemperatur: 16-29 °C
Ebene Arbeitsfläche
Trockene Arbeitsumgebung



INFORMATIONSENQUELLEN ZUM 3D20

Kurzanleitung	Im Lieferumfang enthalten und unter www.dremel3d.com verfügbar
3D20-Website	www.dremel3d.com
3D20-Kundenservice	www.dremel3d.com
Dremel 3D20-Software	Verfügbar unter www.dremel3d.com sowie auf der im Lieferumfang des Dremel 3D20 enthaltenen SD-Karte

8 Erweitertes Drucken mit Dremel3D.com

ERSTE SCHRITTE

- 1. Erstellen Sie ein Profil auf Dremel3D.com.
- 2. Registrieren Sie Ihren Idea Builder, um Zugriff auf alle verfügbaren Modelle und Unterstützung von den Dremel-Experten zu erhalten.
- 3. Laden Sie im Support-Bereich von Dremel3D.com die Dremel 3D-Software herunter.
- 4. Die Online-Version der Dremel 3D-Kurzanleitung enthält Videos zum einfachen Einrichten des Idea Builder.

ERWEITERTES 3D-DRUCKEN

- Wenn Sie einen Dremel 3D-Testdruck mit dem Idea Builder ausgeführt und sich dadurch vergewissert haben, dass der Drucker korrekt eingerichtet ist, können Sie mit dem individuellen Drucken beginnen.
- Im Bereich „Design-Werkzeuge“ (Design Tools) auf Dremel3D.com können Sie vorhandene Modelle mithilfe eines Anpassungswerkzeugs mit Ihrem Namen und anderen individuellen Details ergänzen.
- Sie möchten ein eigenes Modell erstellen? Dann probieren Sie andere kostenlose Designwerkzeuge von Autodesk aus – zum Beispiel TinkerCad, Meshmixer, 123D Design oder 123D Sculpt, die Sie ebenfalls auf Dremel3D.com finden.



Dremel Idea Builder: Drucken ohne Grenzen.

Part#: 1619PA9461