

MINOTAURUS



2-4



7+



20 - 30



- Spelregels



- Règles



- Anleitung



- Rules





Een nieuwe manier van spelen!

LEGO® Spellen presenteert een verzameling spelletjes om zelf te bouwen, mee te spelen en te veranderen. Met de unieke, zelf te bouwen LEGO dobbelsteen en de aanpasbare spelregels biedt de LEGO Spellen serie een nieuwe manier om met familie en vrienden plezier te hebben.



Jouer autrement!

Découvrez les Jeux LEGO® : les premiers jeux à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les Jeux LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



Eine neue Art des Spielens!

Bauen, spielen, verändern mit den neuen LEGO® Spielen. Die vielen Variationsmöglichkeiten und der einzigartige LEGO Würfel zum Zusammenbauen garantieren ein völlig neues Spielerlebnis sowie jede Menge Spaß für Familie und Freunde.

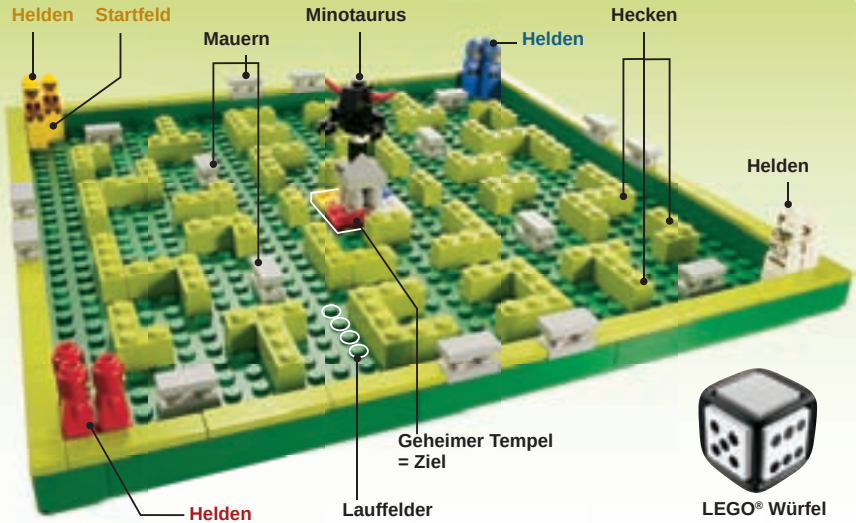


A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



Tief im Inneren des Labyrinths wacht der mächtige Minotaurus über den geheimen Tempel. Führe deine Helden als Erster zum Tempel. Achte auf den Minotaurus und blockiere deine Mitspieler durch geschicktes Versetzen der Mauern.



Spielziel

Der Spieler, der als Erster mit seinen Helden den geheimen Tempel im Inneren des Labyrinths erreicht, gewinnt.

Spielvorbereitung

Baut das Spielfeld auf, indem ihr der LEGO® Bauanleitung folgt, die diesem Spiel beiliegt. Dabei lernt ihr nicht nur die einzelnen Bestandteile des Spiels kennen, sondern auch, wie ihr sie verwenden könnt. Ihr habt es dadurch später leichter, das Spiel wieder aufzubauen oder die Regeln zu verändern.

Steckt die unten abgebildeten Plättchen auf den LEGO Würfeln:



Vor jedem neuen Spiel baut ihr das Spielfeld wieder so auf, wie es oben und auf der letzten Seite der Bauanleitung abgebildet ist. Mit der beiliegenden Schablone geht das einfach und schnell.

Jeder Spieler entscheidet sich für ein farbiges Helden-Team.



In der Packung findet ihr ein kleines Werkzeug, mit dem ihr die Plättchen leichter vom Würfel lösen könnt.



SPIELEN

Das Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum.

Bist du an der Reihe, würfelst du. Abhängig von deinem Wurf geschieht Folgendes:



Zahl

Ziehe **einen** deiner Helden um die gewürfelte Augenzahl in eine beliebige Richtung. Die Startfelder werden nicht mitgezählt. Helden dürfen nicht auf oder über andere Helden gezogen werden.



Mauer

Versetze eine Mauer vom Spielfeldrand ODER vom Spielfeld auf eine andere Position im Labyrinth. Eine Mauer ist ein Hindernis und darf weder vom Minotaurus noch von einem Helden übersprungen werden.

Du darfst Mauern nicht so einsetzen, dass der Weg eines Helden von Start zu Ziel vollständig blockiert ist.



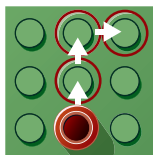
Minotaurus

Ziehe den Minotaurus bis zu 8 Lauffelder in eine beliebige Richtung. Der Minotaurus verlässt das Innere des Labyrinths auf einem beliebigen, angrenzenden grünen Lauffeld. Die farbigen Zielfelder werden nicht mitgezählt. Trifft der Minotaurus während seines Zuges auf einen Helden, wird dieser zurück auf ein Startfeld seiner Farbe gestellt und der Minotaurus kehrt wieder in den geheimen Tempel zurück.

Die einzigen Lauffelder, auf denen die Helden vor dem Minotaurus sicher sind, sind die Start- und Zielfelder.

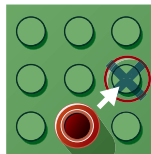


Wie werden Figuren bewegt?



Ein ● = ein Lauffeld.

Hier siehst du ein Beispiel, wie du einen Helden drei Felder weit ziehen kannst.



Es ist nicht erlaubt, die Helden oder den Minotaurus diagonal zu ziehen.

Spielende

Bei 2 Spielern gewinnt derjenige, der als Erster mit zwei seiner Helden ein Zielfeld seiner Farbe im Inneren des Labyrinths erreicht.

Bei 3 und 4 Spielern gewinnt derjenige, der als Erster mit einem Helden ein Zielfeld seiner Farbe im Inneren des Labyrinths erreicht.

Die Zielfelder müssen nicht mit exakter Würfelzahl erreicht werden.

Überzählige Würfelpunkte verfallen. Im Ziel dürfen Helden über gegnerische Felder gezogen werden.



Die LEGO® Neigung
Die Figuren bewegst du am besten, indem du sie leicht kippst, bevor du sie hochnimmst.

Auf **Spiele.LEGO.de** findest du u.a. kurze Filme, die zeigen, wie die einzelnen LEGO Spiele gespielt werden sowie tolle Vorschläge, wie du sie nach Lust und Laune verändern kannst.