

ACTIVITY CLUB EDITION NEU

Catty / Führer

Für 3-16 Spieler ab 18 Jahren

PIATNIK-Spiel Nr. 603839

© 2007 by PIATNIK, Wien

Printed in Austria

Achtung: Jugendverbot!

Mit neuen Begriffen und einer neuen Spielregel bietet die Activity Club Edition neu Erwachsenenunterhaltung vom Feinsten.

Spielen darf ausschließlich, wer erwachsen und bereit ist, beim Spielen sämtliche Hemmungen abzustreifen.

Spielinhalt:

330 Begriffskarten mit je 2 Begriffen

110 Erotikkarten

1 Timer

1 Spielplan

1 Spielregel

4 Spielfiguren

Spielziel:

Durch Erraten der dargestellten Begriffe als erste Mannschaft das Zielfeld auf dem Spielplan zu erreichen.

Der Spielplan:

Der Spielplan zeigt eine Bahn mit 30 Feldern, dem Startfeld und dem Zielfeld. Davon sind 8 Felder rot. Steht eine Spielfigur auf einem roten Feld, muss die betreffende Mannschaft eine Erotikkarte wählen.

Die Karten:

Begriffskarten:

Auf jeder Karte stehen zwei Begriffe, die mit Symbolen gekennzeichnet sind. Das Symbol gibt die geforderte Darstellungsart an.

Es sollen beide Begriffe in beliebiger Reihenfolge in der geforderten Darstellungsart der eigenen Mannschaft vermittelt werden.

Erotikkarten:

Auf jeder Karte steht ein Erotikbegriff, der mit einem Symbol gekennzeichnet ist. Das Symbol gibt die geforderte Darstellungsart an.

Der Timer:

Die Laufzeit des Timers beträgt ca. 60 Sekunden. Der rote Knopf wird auf „60“ gedreht. Mit einem kurzen Druck auf den Knopf wird der Timer gestartet. Mit einem zweiten Druck auf den Knopf kann der Timer jederzeit vorzeitig gestoppt werden.

Vorbereitung:

Es können 2,3 oder 4 Mannschaften mit mindestens 2 Spielern teilnehmen. Jede Mannschaft erhält eine Spielfigur und stellt sie auf das Startfeld. Die Karten werden nach den Farben der Rückseite sortiert, dann gut gemischt und verdeckt in farblich getrennten Stapeln neben dem Spielplan bereitgelegt.

Zusätzlich werden für die Zeichenaufgaben Papier und Bleistift gebraucht. Die Mannschaften bestimmen ein Mitglied als ersten „Darsteller“ (in den nachfolgenden Runden wechseln sich die Spieler innerhalb der Mannschaft als Darsteller reihum ab).

Spielablauf:

Solange die Spielfigur auf dem Startfeld steht, darf jener Spieler, der an der Reihe ist, frei zwischen einer Begriffskarte oder einer Erotikkarte wählen. Im weiteren Spielverlauf bestimmt die Farbe des Spielfeldes, welche Karten zum Einsatz kommen.

Der Darsteller nimmt die entsprechende Karte vom Stapel, und zwar so, dass die restliche Mannschaft die Vorderseite der Karte nicht lesen kann.

Er prägt sich ca. 10 Sekunden lang den Begriff (die Begriffe) ein. Danach zeigt er den anderen Mannschaften die Karte und legt sie ab.

Er startet den Timer und versucht so schnell wie möglich den Begriff (die Begriffe) seiner Mannschaft zu vermitteln.

Gelingt es der Mannschaft, beide Begriffe einer Begriffskarte innerhalb einer Minute zu erraten, darf sie ihre Spielfigur um 3 Felder auf dem Spielplan weiter ziehen. Wird nur ein Begriff erkannt, wird die Spielfigur um ein Feld weiter gezogen.

Wird kein Begriff erkannt, bleibt die Spielfigur stehen.

Gelingt es der Mannschaft, den Begriff einer Erotikkarte innerhalb der ersten 30 Sekunden zu erraten, so darf sie ihre Spielfigur um 2 Felder vorziehen. (Den Timer durch einen Druck auf den roten Knopf stoppen!) Wird der Erotikbegriff innerhalb der zweiten 30 Sekunden erraten, wird die Spielfigur um ein Feld vorgezogen.

Wird der Begriff nicht erkannt, bleibt die Spielfigur stehen.

Danach ist die nächste Mannschaft an der Reihe.

Es gelten folgende Regeln für die verschiedenen Darstellungsarten:

Zeichnen: Hier muss der Begriff **gezeichnet** werden. Der Darsteller darf weder sprechen noch gestikulieren, er darf jedoch seinen Mitspielern durch Kopfnicken zu erkennen geben, dass sie einen Teil des Begriffes richtig erraten haben. Die Zeichnung darf weder Buchstaben noch Zahlen enthalten.

Erklären: Hier muss der Begriff **umschrieben** werden. Der Darsteller beschreibt den Begriff mit Worten. Er darf weder das Wort selbst noch Teile noch abgeleitete Formen davon verwenden.

Pantomime: Hier muss der Begriff **pantomimisch** dargestellt werden. Der Darsteller darf dabei weder sprechen, noch irgendwelche Geräusche machen, noch Gegenstände im Zimmer heranziehen oder auf sie zeigen. Er darf jedoch auf eigene Körperteile zeigen.

Achtung: Missachtet ein Spieler diese Regeln, darf seine Mannschaft ihre Spielfigur nicht weiterziehen, und die nächste Mannschaft kommt an die Reihe.

Für jede Aufgabe gilt eine Zeitbegrenzung von einer Minute, die durch den Timer bestimmt wird. Dies wird von den Mitspielern kontrolliert. Sie überwachen auch die Einhaltung der Regeln. Vor Spielbeginn sollte vereinbart werden, wie genau die Begriffe zu erraten sind – ob zum Beispiel für „Tierliebhaber“ auch „Tierfreund“ genügt.

Spielregeln für 3 Personen:

Jeder Spieler wählt eine Spielfigur und setzt diese in den Startbereich. Beim Spiel für drei Personen versucht der Spieler, die vorgegebenen Begriffe seinen beiden Mitspielern darzustellen. Für jeden erratenen Begriff dürfen sowohl der Darsteller als auch jener Spieler, der den Begriff erraten hat, ihre Spielfiguren um ein Feld weiterziehen. Errät keiner der beiden Mitspieler einen der dargestellten Begriffe, so kommt der nächste Spieler an die Reihe.

Für die Darstellungen der einzelnen Begriffe gelten dieselben Regeln wie im Spiel für zwei oder mehrere Mannschaften.

Beim Spiel für drei Personen gibt es allerdings keine Bonuspunkte.

Spieltipps:

- Die Begriffe setzen sich meistens aus 2 Wörtern zusammen. Als Gesamtbegriff sind sie oft nur schwer darstellbar. Stellt man aber die zwei Teile getrennt dar, ist die Aufgabe meistens wesentlich leichter zu lösen. Beispiel: Einen „Ohrwurm“ zu zeichnen, ist sehr schwer, aber „Ohr“ und „Wurm“ lassen sich relativ leicht einzeln zeichnen. Wenn man das Wort auf diese Weise teilt, soll man den Ratenden zeigen, welchen Teil man gerade darstellt, indem man etwa beim Zeichnen zuerst mit einer Trennlinie das Blatt in zwei Hälften teilt. Beim Erklären kann man dies den Mitspielern sagen, bei der Pantomime mit einem bzw. mit zwei Fingern vermitteln.
- Die Spieldauer lässt sich verkürzen bzw. verlängern, indem man vor dem Spiel vereinbart, die Punkte für jeden erkannten Begriff um 1 oder 2 zu erhöhen bzw. die Bonuspunkte zu streichen.
- Das Spiel zu dritt dauert erfahrungsgemäß wesentlich kürzer.

Wenn Sie zu „Activity Club Edition neu“ noch Fragen oder Anregungen haben, schreiben Sie bitte an:
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Postfach 79, A-1141 Wien.

www.piatnik.com